

**Требования к организации и проведению школьного этапа
Всероссийской олимпиады школьников
по информатике в 2020-2021 учебном году**

1. Организация школьного этапа олимпиады

Школьный этап ВсОШ по информатике проводится в 7-11 классах в два тура (пробный и основной).

Сроки проведения по графику Министерства образования Красноярского края.

07 октября 2020 – пробный тур

14 октября 2020 – основной тур

Школьный этап олимпиады для 7-11 классов проводится по разработанным региональной предметно-методической комиссией олимпиады по информатике единым заданиям, основанным на содержании образовательных программ основного общего и среднего общего образования углубленного уровня соответствующей направленности в форме Интернет-олимпиады на сайте <http://acmp.ru>.

Школьный этап олимпиады проводится каждым образовательным учреждением самостоятельно по единому графику проведения. Участие могут принять все желающие обучающиеся 7-11 классов.

Если участник не проходил пробный тур, то это не является основанием не допускать его до основного тура. Но пройти пробный тур рекомендуется с целью знакомства участников с компьютерной техникой и установленным на рабочих местах программным обеспечением. Для ознакомления с системой работы сайта <http://acmp.ru> рекомендуется решить ряд задач и раздела «Архив задач» и ознакомиться с другими разделами сайта, а так же поучаствовать в других олимпиадах, проводимых на сайте.

До начала школьного этапа олимпиады по информатике представители организатора олимпиады проводят инструктаж участников олимпиады – информируют о продолжительности олимпиады, возможности использования справочного материала и вычислительной техники, времени и месте показа олимпиадных работ, порядке подачи и рассмотрения апелляций о несогласии с выставленными баллами, о случаях удаления с олимпиады, а также о времени и месте ознакомления с результатами олимпиады.

Пробный и основной туры проходят в разные дни. Начало пробного тура в 13:00, а основного в 10.00 по местному времени. Продолжительность пробного тура – 2 часа, основного – 3 часа. Пробный тур содержит 2 задачи, в то время как основной состоит из 5 задач различного уровня сложности.

При проведении школьного этапа олимпиады выделяются несколько аудиторий для каждой параллели.

Каждому участнику олимпиады по информатике предоставляется отдельное рабочее место, оборудованное в соответствии с требованиями проведения олимпиады по информатике, оно должно соответствовать действующим на момент проведения олимпиады санитарно-эпидемиологическим правилам и нормам. Рабочее место должно быть оснащено компьютером, подключенным к сети Интернет.

Перед проведением соревнований желательно ограничить доступ к другим сайтам, временно изменив настройки прокси-сервера.

Во время пробного тура члены жюри олимпиады обеспечивают консультации участников по всем возникающим у них вопросам. По итогам пробного тура оргкомитет и жюри должны устранить все выявленные технические проблемы в программном и техническом обеспечении.

Участники олимпиады:

- до начала основного тура проходят регистрацию на сайте <http://acmp.ru>
- при входе в аудиторию оставляют личные вещи в специально отведенном месте;
- по истечении отведенного времени (либо досрочно) участники олимпиады отправляют ответы на задачи для проверки в автоматическом режиме.

2. Процедура регистрации участников олимпиады.

Каждый участник должен подать заявку на участие до начала соревнований, заявка может быть подана не раньше, чем за 10 дней до начала олимпиады. Для этого на сайте <http://acmp.ru> необходимо пройти предварительную регистрацию. Для участия в каком-либо туре следует авторизоваться на сайте и перейти в раздел «Олимпиады», где в соответствующем туре выбрать «Подать заявку на участие», в разделе «Подача заявки на участие» ввести пароль «lcm20» и нажать «Подать заявку». В случае успеха появиться сообщение «Ваша заявка принята», это означает, что данный учащийся сможет принять участие в олимпиаде в установленное время. Для исключения ошибок и распространения сведений о пароле на тур рекомендуем ответственному лицу самостоятельно зарегистрировать детей и подать за них заявки, после чего раздать пароли детям.

3. Составление и формирование комплектов олимпиадных заданий

Первый этап всероссийской олимпиады школьников по информатике призван решать две основные задачи.

Во-первых, повышение интереса к изучению информатики и мотивация участников для достижения более высоких результатов.

Во-вторых, отбор наиболее талантливых, интересующихся информатикой школьников, которые могли бы впоследствии выступать на муниципальном, региональном и всероссийском этапах олимпиады.

В соответствии с Порядком проведения всероссийской олимпиады, участник (в том числе моложе 7 класса) вправе выполнять задания за более старший класс. В этом случае он должен быть предупрежден, что в случае квалификации в список участников последующих этапов всероссийской олимпиады (муниципального, регионального, заключительного) он будет выступать там в той же старшей параллели.

Для разных возрастных групп предусмотрены различные наборы заданий.

Задачи носят алгоритмический характер, подразумевают ввод данных, обработку их в соответствии с условиями задачи и вывод результата. Решением задачи должна быть программа, написанная с использованием одного из языков программирования.

Участники решают задачи и отправляют их в жюри для автоматической проверки с использованием веб-интерфейса сайта олимпиады. Решение принимается на проверку и получает статус «Accepted», если оно успешно проходит первый тест, иначе участник видит одну из возможных ошибок, приведенных в следующей таблице:

№	Сообщение	Событие	Причина
1	Accepted	Программа работает правильно и прошла все необходимые тесты с соблюдением всех ограничений	Ошибка жюри ;)
2	Wrong answer	Неверный ответ. Результат работы программы не совпадает с ответом жюри	Неверный формат вывода или алгоритмическая ошибка в программе
3	Time limit exceeded	Превышен указанный в задаче лимит времени. Программа выполняется дольше установленного времени	Неэффективное решение или алгоритмическая ошибка в программе
4	Presentation Error	Отсутствие выходного файла OUTPUT.TXT	Файл не создан, неверное имя файла или сбой программы до открытия выходного файла
5	Compilation error	Ошибка компиляции. В результате компиляции не создан исполняемый файл	Синтаксическая ошибка в программе или неверно указано расширение файла
6	Memory limit exceeded	Превышен указанный в задаче лимит памяти. Программа использует больше установленного размера памяти	Неэффективный алгоритм, либо нерациональное использование памяти

№	Сообщение	Событие	Причина
7	Runtime error	Ошибка исполнения. Программа завершила работу с ненулевым кодом возврата. В этом случае результат работы не проверяется	Возможно, в программе произошло обращение к несуществующему элементу массива, деление на ноль и т.д. Возможно, программа на C++ не завершается оператором «return 0» или по иной причине вернула ненулевой код возврата

Весь комплект заданий на школьном этапе оценивается исходя из максимального количества баллов за работу в конкретном классе (при этом различные задания приносят участнику разное количество баллов в зависимости от их сложности и от возрастной параллели, в которой они представлены).

4. Материально-техническое обеспечение для выполнения олимпиадных заданий

Олимпиада проводится с использованием вычислительной техники. Для каждого участника необходим отдельный компьютер с установленным ПО (языки программирования), каждый компьютер должен быть подключен к сети Интернет и имел доступ к сайту <http://acmp.ru>.

В помещении, где проводится олимпиада, должны быть часы, а также необходимо обеспечить комфортные условия: тишину, чистоту, свежий воздух, достаточную освещенность рабочих мест.

В системе используются следующие компиляторы:

- **MinGW GNU C++8.1**
- **Free Pascal 3.0.4**
- **Java SE JDK 10.0.1**
- **PyPy 3.6 v7.3.1**
- **Python 3.8.3**
- **PascalABC.NET 3.6.3**
- **Borland Delphi 7.0**
- **Go 1.10.3**
- **Microsoft Visual C++2017**
- **Microsoft Visual C# 2017**
- **Microsoft Visual Basic 2017**

Для установки сред разработки и получения информации по настройкам компиляторов можно использовать следующие разделы сайта:

http://acmp.ru/article.asp?id_text=845

http://acmp.ru/article.asp?id_text=120

5. Перечень справочных материалов, средств связи и электронно-вычислительной техники, разрешенных к использованию во время проведения олимпиады.

Участники решают задачи самостоятельно. Любое общение во время олимпиады запрещается. Запрещается использовать какую-либо литературу, кроме размещенной на сайте олимпиады. Разрешается использовать Интернет только для участия в олимпиаде. Доступ к системе должен быть обеспечен по уникальному логину и паролю только с компьютера участника и только в аудитории состязания. Не разрешается загружать другие сайты, пользоваться почтой, Skype, Viber и другими средствами связи. Мобильные телефоны следует отключить на момент проведения олимпиады, либо сдать их руководителю.

Во время тура участникам категорически запрещается использование логинов и паролей других участников школьного этапа для входа в информационную систему проведения соревнований, обеспечивающую проверку решений участников в автоматическом режиме. Запрещается умышленная реализация вредоносных программ и прочие действия,

которые могут негативно отразиться на работе сайта и тестирующей системы. Нарушение правил может повлечь дисквалификацию участника и школы.

Если представителем оргкомитета у участника будут найдены любые справочные материалы или любые электронные средства для приема или передачи информации (даже в выключенном состоянии), то составляется акт об удалении участника олимпиады.

Участники олимпиады, которые будут удалены, лишаются права дальнейшего участия в олимпиаде по данному общеобразовательному предмету в текущем году.

6. Критерии и методики оценивания выполненных олимпиадных заданий

Решением задачи является программа, написанная на одном из доступных на олимпиаде языков программирования. Для проверки и оценивания решений жюри использует автоматическую тестирующую систему.

За каждую из сданных задач участник получает определенное количество баллов, пропорциональное количеству верно пройденных тестов (за каждую задачу можно получить максимально 100 баллов). Баллы за задачи суммируются в итоговый балл, по которому и определяются победители. В том случае, когда участники набирают равное количество баллов, победителем становится тот, кто раньше отправил последнюю задачу, принявшую статус «Accepted». Во время олимпиады участники не могут видеть, сколько тестов прошла та или иная программа, окончательные результаты публикуются по завершении олимпиады на следующий день.

Все участники и гости сайта могут наблюдать за таблицей, отражающей текущую схему сдачи задач участниками. За 15 минут до окончания олимпиады таблица замораживается.

7. Показ олимпиадных работ, рассмотрение апелляций участников олимпиады.

Оценивание олимпиадных заданий осуществляется при помощи автоматизированной системы. Каждый участник может самостоятельно посмотреть результаты своей работы на сайте. Жюри школьного этапа олимпиады проводит с участниками олимпиады разбор олимпиадных заданий и их решений.

Результаты олимпиады предоставляются в МБОУ ДО «Центр внешкольной работы» не позднее 28 октября 2020 г.

8. Порядок проведения апелляций:

Апелляция рассматривается в случаях несогласия участника школьного этапа олимпиады с результатами оценивания его олимпиадной работы.

Порядок проведения апелляций утвержден организационным комитетом школьного этапа всероссийской олимпиады школьников